

# Maus im Mond



Diese Anleitung ist Eigentum von Zhaya/Zhaya Designs. Verkauf, Tausch, Veröffentlichung und Vervielfältigung der Anleitung (inkl. Übersetzungen in andere Sprachen) sind untersagt. Natürlich dürfen die Anleitung, Bilder und Fotos auch nicht als eigene ausgegeben werden. Der Verkauf der fertigen Artikel im Internet und auf Märkten mit einem Vermerk auf die Autorin - Zhaya / Zhaya Designs - ist jedoch gestattet. Massenproduktion ist nicht erlaubt. Vielen Dank :o)

\*\*\*

ACHTUNG: Bitte beachte, dass ich meine Anleitungen nur über [www.zhaya.de](http://www.zhaya.de)/[www.zhaya.eu](http://www.zhaya.eu) teile. Wenn Sie diese KOSTENLOSE Anleitung von irgendwo anders heruntergeladen haben, löschen Sie es bitte sofort - da es Websites gibt, auf denen anonyme Hacker pdf-Dateien mit Viren hochladen, die es ihnen ermöglichen, auf Ihren Computer zuzugreifen und Ihre persönlichen und finanziellen Daten zu stehlen.

## Material:

*Mit der angegebenen Wolle wird der Mond ca. 20 cm groß.*

- Wolle - für den Mond: Gründl Funny (super bulky Chenille Garn) gelb, für die Maus: ICE Yarns Cotton Chenille Fine (Sport Chenille Garn) grau und beige oder hautfarben, etwas rosa und schwarz oder dunkelbraun für Nase und Augen
- Häkelnadel in passender Stärke (bei mir: 1,5 mm und 4 mm)
- Füllwatte
- Spieluhrwerk (ich habe ein waschbares verwendet)

## Begriffserklärung:

MR = Maschenring / Fadenring (magic ring)

fM = feste Masche

LM = Luftmasche

KM = Kettmasche

M = Masche

*Die Angaben der von mir verwendeten Wolle und Nadelstärken sind natürlich nur Beispiele/Anhaltspunkte. Wenn Du andere Wolle verwendest, als angegeben, wird die Figur größer oder kleiner. Welche Wolle letztlich verwendet wird, bleibt selbstverständlich jedem selbst überlassen. Die verwendete Nadelstärke muss an die jeweils verwendete Wolle und die eigene Häkelweise angepasst werden. Beim Häkeln von Amigurumis solltest Du eine deutlich kleinere Nadelstärke verwenden, als auf der Banderole angegeben ist oder Du für andere Häkelprojekte verwenden würdest, damit beim Stopfen keine Löcher entstehen.*

*Es wird - sofern nichts anderes angegeben - in Spiralrunden gehäkelt.*

*Für die (möglichst unauffälligen) Farbwechsel bei Spiralrunden und das Versetzen der Zu- und Abnahmen empfehle ich, auf [www.zhaya.de](http://www.zhaya.de) vorbeizuschauen unter Tipps, Tricks und Tutorials.*

*Der Mond kann beliebig und ganz problemlos in der Größe verändert werden. Ich empfehle, zuerst die Maus zu häkeln, dann kann die Größe des Mondes besser an die Größe der Maus angepasst werden.*

*Bei der Verwendung von **Chenille Wolle** ist es besser, nicht mit einem magic ring zu beginnen, da sich dieser nur schwer oder gar nicht zuziehen lässt. Besser ist hier folgendes: 2 Luftmaschen und dann die entsprechende Anzahl Maschen in die 2. Luftmasche von der Nadel aus. Da Chenille Garn so schön flauschig ist, gibt es auch kein Loch in der Mitte, deshalb ist das hier eine gute Alternative.*

## **Maus:**

### **Kopf:**

*grau*

1. MR mit 6fM (6) < - bei Chenille Garn den Tipp oben beachten
2. fM in jede M (6)
3. jede 2. fM verdoppeln (9)
4. jede 3. fM verdoppeln (12)
5. jede 4. fM verdoppeln (15)
6. jede 5. fM verdoppeln (18)
7. jede 6. fM verdoppeln (21)
8. jede 7. fM verdoppeln (24)
9. jede 8. fM verdoppeln (27)
10. jede 9. fM verdoppeln (30)
- 11.-15. (5 Runden) fM in jede M (30)
16. jede 4. und 5. fM zusammen häkeln (24)
17. fM in jede M (24)

*Kopf formschön ausstopfen.*

18. jede 3. und 4. fM zusammen häkeln (18)
19. jede 2. und 3. fM zusammen häkeln (12)

*Fertig stopfen.*

20. jede 3. und 4. fM zusammen häkeln (9)

*Beenden, schließen, Faden unsichtbar vernähen.*

### **Ohr - innen (2x):**

*beige oder hautfarben*

1. MR mit 7fM (7) < - bei Chenille Garn den Tipp oben beachten
2. jede fM verdoppeln (14)
3. fM in jede M (14)

*Beenden, Faden unsichtbar vernähen.*

## Ohr - außen (2x):

grau

1. MR mit 7fM (7) < - bei Chenille Garn den Tipp oben beachten
2. jede fM verdoppeln (14)



Jetzt Innen- und Außenohr mit der Rückseite nach innen aufeinander legen, das Außenohr nach hinten. Mit der Nadel durch eine Masche des Innenohrs stechen und die Schlaufe des Außenohrs durch holen, 1LM, noch einmal in die gleiche Masche einstechen:

3. fM in jede M, 1KM in die erste Masche (14)  
Beenden, Faden unsichtbar vernähen.

## Körper:

grau

1. MR mit 6fM (6) < - bei Chenille Garn den Tipp oben beachten
2. jede fM verdoppeln (12)
3. jede 2. fM verdoppeln (18)
4. jede 3. fM verdoppeln (24)
5. jede 4. fM verdoppeln (30)
6. jede 5. fM verdoppeln (36)
7. jede 6. fM verdoppeln (42)
- 8.-15. (7 Runden) fM in jede M (42)
16. 10fM, nächste zwei M zusammen häkeln, 5x jede 3. und 4. fM zusammen häkeln, 10fM (36)
17. fM in jede M (36)
18. 7fM, nächste zwei M zusammen häkeln, 5x jede 3. und 4. fM zusammen häkeln, 7fM (36)
19. fM in jede M (30)
20. 6fM, 6x jede 2. und 3. fM zusammen häkeln, 6fM (24)
21. fM in jede M (24)
22. 6fM, 6x jede 1. und 2. fM zusammen häkeln, 6fM (18)
23. fM in jede M (18)

Beenden, nicht schließen, Faden unsichtbar vernähen, Körper formschön ausstopfen.

## Schwänzchen:

beige oder hautfarben

1. 3LM, mit KM zur Runde schließen, 2fM in die 1. M, 2fM (4)
- 2.-6. (5 Runden) fM in jede M (4)
7. 1fM verdoppeln, 3fM (5)
- 8.-32. (25 Runden) fM in jede M (5)

Beenden, nicht schließen, nicht stopfen, Faden unsichtbar vernähen.

## Bein (4x):

beige oder hautfarben

1. MR mit 7fM (7) < - bei Chenille Garn den Tipp oben beachten  
Farbwechsel zu grau.
- 2.-9. (8 Runden) fM in jede M (7)

Beenden, nicht schließen, nicht stopfen, Faden unsichtbar vernähen.

Die Maus noch NICHT zusammen nähen, da sich alles besser und passender positionieren lässt, wenn der Mond fertig ist.

## Mond:

gelb

1. MR mit 12fM (12) < - bei Chenille Garn den Tipp oben beachten
2. jede fM verdoppeln (24)
3. jede 2. fM verdoppeln (36)
4. jede 3. fM verdoppeln (48)
5. jede 4. fM verdoppeln (60)
6. jede 5. fM verdoppeln (72)
7. jede 6. fM verdoppeln (84)
8. jede 7. fM verdoppeln (96)
9. jede 8. fM verdoppeln (108)
10. jede 9. fM verdoppeln (120)
11. jede 10. fM verdoppeln (132)
12. jede 11. fM verdoppeln (144)
13. jede 12. fM verdoppeln (156)



Ich habe an dieser Stelle aufgehört, da mein Mond die richtige Größe hatte. Einfach mal flach zusammen klappen und schauen, wie die Maus darauf aussieht. Sollte er noch zu klein sein, einfach in der gleichen Weise weiter häkeln, also in jeder Runde 12 fM gleichmäßig verteilt zunehmen.

Wenn der Mond groß genug ist:

Beenden, Faden unsichtbar vernähen.

Nun den Mond wieder flach zusammen klappen, die schöne Seite zeigt nach außen.

Mit Nähgarn (Chenille Garn eignet sich nicht so gut zum nähen) die Außenkante zusammen nähen - am besten mit dem Matratzenstich, dieser ergibt eine schöne, unsichtbare Naht. Wie auf den Fotos gezeigt, immer erst um eine Masche oben stechen und dann um die direkt darunter liegende.

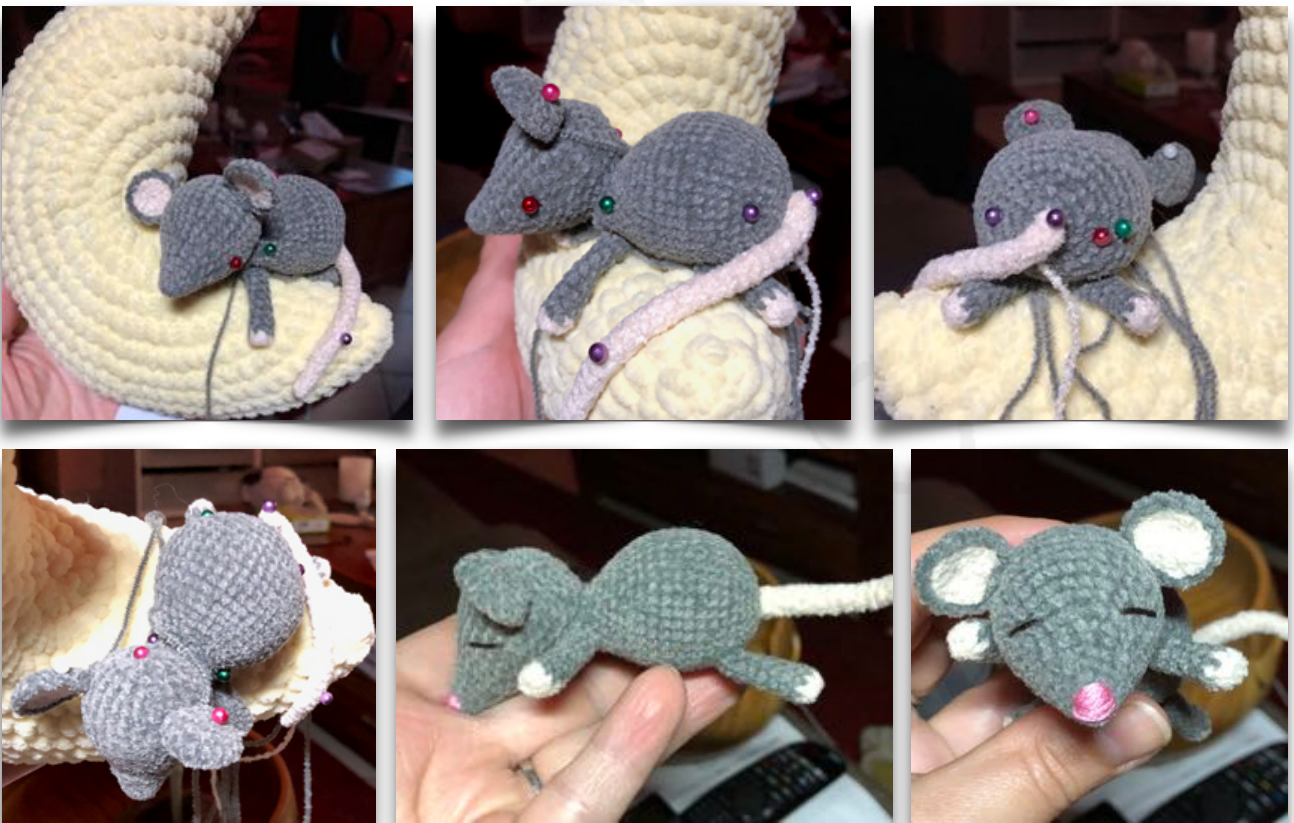


*Nicht vergessen, an geeigneter Stelle die Spieluhr einzunähen, diese dafür einfach einlegen und den Aufziehfaden zwischen zwei Stichen durchführen. Vor dem Schließen den Mond formschön ausstopfen.*



*Jetzt noch die Maus zusammen „bauen“ :o)*

*Dafür erst einmal alle Teile der Maus am Mond und aneinander feststecken und wenn alles gefällt, die Einzelteile mit Nähgarn zusammen nähen (auch hier, weil sich Chenille Garn nicht zum Nähen eignet). Dann noch die Nase und die Augen aufsticken.*



*Ganz zuletzt noch die Maus am Mond annähen. Ich habe den Mond bewusst ganz schlicht gehalten, um der Maus nicht die Show zu stehlen, aber Du kannst dem Mond natürlich auch ein Gesicht aufsticken oder weitere Verzierungen anbringen.*



*Soll Die Spieluhr zum Aufhängen sein, kannst Du noch eine Schlaufe häkeln. Ich habe hierfür wieder meine Lieblingskordel von [PlanetJune](#) gehäkelt. Das Video ist englisch, aber es ist sehr gut zu sehen, was zu tun ist. Alternativ ist natürlich auch eine LM-Kette möglich. Die Kordel am besten an die (stabile) Naht nähen.*